キャラクター名: ベクター

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	2.,33 近所では一番の物知りだった		
経験点	850		1,12 命を救われたことがある		
			1,42 裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4			9	1
		敏捷度	5			10	1
体	13	筋力	3			16	2
		生命力	1			14	2
心	12	知力	11	1		24 + 1	4
		精神力	9	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
ソーサラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	2	2	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		1	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		2	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス 魔法の発動体	1H投	7		2d+ 2	10	3	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1543 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 2	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	7			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24

装備品		説明
頭	スカーフ	顔全体を覆えるほどのデカさ
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	試作型ソニックベルト	補助動作でMP1消費して5m前進できる
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	親指

その他メモ

とある大陸の魔法使いの名家の双子の兄。
一人は普通の人間として生まれたが、自分はナイトメアとして生まれた。
両親は忌み嫌うことなく兄弟同じように育て、魔法使いとしての教育を施した。
兄として弟を煽りながらも支え、知識面では常に先導していた。

16歳の時、一人で歩いていたときに弟の指示で誘拐され、ここにきた。
暴力を受け、心も折れて危うく殺されかけたところをエビみたいな頭をした冒険者に救われる。
家には帰れず、かといって死ぬわけにもいかず、なし崩し的に冒険者になった。

あおり癖があり、人を信用しない（できない）。そして一言余計。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟