キャラクター名: ヒューイ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	4	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	2990		物心がついた時には独りだった		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12	2		27	4
		敏捷度	6			19	3
体	5	筋力	5	2		12	2
		生命力	2	1		8	1
心	8	知力	11	2		21 + 1	3
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
レンジャー	1		
セージ	2		
アルケミスト	3		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
スローイング	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 7	10	6	15										
ショートスピア 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 7	10	6	15										
ショートスピア 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 7	10	6	15										
ショートスピア 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 7	10	6	15										
ショートスピア 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 7	10	6	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

本当に食べてしまったのか？（ニヤリ

嘘は付かないが肝心なことは言わない。某緑のエレアのようなやつ

地元ではハンターとしてある程度働いていたが、ある時幼馴染が冒険者になると言って村を出ていったのを追いかけるために自身も冒険者となる。

ハンター5、ミートパッカー5

6/13：投擲シューターなのに習得していた賦術「インスタントウェポン」を「クリティカルレイ」へ変更。主催許可済み。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ヒューイ

プレイヤー名：

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
マテリアルカード（金B）x10	○□□○□□
ポーションボールx10	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード（赤B）x10	○□□○□□
マテリアルカード（緑B）x10	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□

所持金：10355 G

預金・借金： G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 122 /合計 122