キャラクター名: ギルベルト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	始まりの剣もったことある		
経験点	-4000		助けたことある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	2	2	24	4
		敏捷度	10			18	3
体	9	筋力	4	3	2	18	3
		生命力	5	4		18	3
心	4	知力	10	2	2	18	3
		精神力	11	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
コンジャラー	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
	p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 14	10	13	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 12	10	13	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 13	12	13	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳	魔法の発動体	シルバーアクセに加工された魔法の発動体
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の腕輪	生命+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	信念のリング	精神抵抗＋1

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	筋力+2

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ギルベルト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□