

キャラクター名

プレイヤー名

リィナ

ポジション	アリス	享年	14才だったかな
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	25

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
ふとん	あったかいお布団、いつも暖かいわんちゃんと寝てたっけ・・・
愛犬	私の大切なお友達、確か大型犬の雑種だったかなあ、泣いてるときはいつも寄り添ってくれたっけ・・・
飢え	アリス、お腹が空しくなると、その時が本当に怖くて眠れなくなるんだよ、動けなかったアリスは眠れなかった、その時、あの日は、腹が減って動けず、怖がって動けなかったアリスは腹が減って眠れなかった、怖が動けなかった、動け動けなかった、でも、アリスは腹が減るのを怖がった

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あまな	執着	3	①②③④⑤	
エポ	友情	2	①②③④⑤	
レーヴェ	信頼	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			対話判定の出目に+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定の出目に+1
メインクラス		必中		オート		自身	攻撃判定値は6の際、任意の場所にダメージを与えてよい
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	全攻撃判定に+1と自分の切断判定に+1任意のパーツを損傷する
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを無効化する
頭		のうみそ		オート			行動値2
頭		めだま		オート			行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	行動値1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と対話判定を行ってよい
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御1+爆発無効化
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
腕		わんこのぬいぐるみ(たぶんお母さんお手製)		オート			
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に防御1、腕部にある白兵・肉弾攻撃のダメージに+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ		自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート		自身	行動値1