キャラクター名: ウサムート＝レスキュウ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	11	経歴	誰かを救った事がある		
経験点	0		役に立たない得意技		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6	3		13	2
		敏捷度	2	2		8	1
体	7	筋力	6	9		22	3
		生命力	9	8		24	4
心	11	知力	15	4		30 + 2	5
		精神力	8	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
フェアリーテイマー	2		
エンハンサー	4		
ライダー	6		
ウォーリーダー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	13	12	14
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ピエロクロース		1	0	+2
盾	エロエロナケープ		9	0	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	7			

戦闘特技			
牽制攻撃	IB36 p		p
回避行動	IB29 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
かばう	IB36 p		p
マルチガード	IB32 p		p
鉄壁	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	警戒の瞳	不意打ちの危険感知に+2
耳		
顔	パワーナイトゴーグル	MP1点で10秒暗視。元からMP10が入ってる
首	血水晶のチョーカー	最大HP-5、割るとHP20回復
背中		
右手	知力増強の腕輪	いつもの
腰	軍師徽章	軍師っぽくなれる
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	セーフティメット	ヤバい打点を割るとなんか出来る

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
探索指令		
遠隔指示		
騎獣の献身		
HP強化		
魔法指示		
HP超強化		
軍師の知略		
堅陣の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ:烈火		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウサムート＝レスキュウ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
高レベル初期	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食7日x5	○□□○□□
報酬総計	○□□○□□
経費総計	○□□○□□
	○□□○□□
●使うもの	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣専有証	○□□○□□
	○□□○□□
●消耗品	○□□○□□
5点石x2	○□□○□□
1点魔符x6	○□□○□□
2点魔符x2	○□□○□□
3点魔符x2	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□