_{II} キャラクター名	プレイヤー名 ────
リコル	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	17(ヒューリンでみたら)
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自 (効果) 神官				目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	12	12	10	13	7
ボーナス	3	3	4	4	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	4	6	4	5	3

НР	51
MP	63
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	癒しの衣					3			
補助	マント					1			
装身具	高位聖印								
	能力値		4	0	4	0	5	8	8
スキル									
その他									
	総計(右)		4	0					
総計(左)			4	0	4	5	5	8	8
総計(両)			4	0					m
	ダイス数	•	2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイ	ス数
トラップ探知	4			4	+ 2	2 d
トラップ解除	4			4	+ 2	2 d
危険感知	4			4	+ 2	2 d
エネミー識別	6			6	+ 2	2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2	2 d
魔術判定	6			6	+ 2	2 d
呪歌判定	5			5	+	d
錬金術判定	4			4	+	d

所持品						
バックパック						
HPポーション×2						
MPポーション×10						
冒険者セット						
毒消し						
ポーションバック						
ハイMPポーション						

現在重量: 9

16 最大重量: 所持金: 130 預金・借金:

所持	品	住んでいる町でみんなの娘のよう
バックパック		みんなを守ることを最優先に考え ギルドリーダーのAaronに小され
IPポーション×2		 3d6+8 プロテク MP3
Pポーション×10		5d6+26 ヒール MP4
冒険者セット		アフェクション エンサイクロペディア コンコ・
毒消し		フェイバード 2 d 6 +8 ヘイスト MP3
パーションバック		
\イMPポーション		アドバイスあと4回 アドバイスあと3回
		アドバイスあと2回
		アドバイスあと 1 回

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
イモータリティ	*	-	パッシヴ	-	自身	-			
効果: 《トリビアリスト》を取得する									
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP		
効果:	効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20 m		魔術判定			
効果:									
アフェクション	1		DR直後	20 m	単体	自動成功			
効果:				ダメを	5) 0				
エフィシエント	4		パッシブ		自身				
効果:			「分類	:魔術」(+ 「SL×				
トリビアリスト	1	6	自動成功		自身		シーン1回		
効果:				定を知力で	で代用判定	!			
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身				
効果:			エネミ	一識別をも	2ットアッ	プで			
コンコーダンス	1								
効果:			I	ネミー識別					
アドバイス	4			20 m	単体	自動成功	シナリオSL+1		
効果:				判定に-					
フェイバード	1	2	セットアップ	20 m	場面	魔術			
効果:									
ヘイスト	1	3	セットアッププロセス			魔術			
効果:				行動値に	+SLD				
フェイス ダグデモア	1		パッシブ		自身				
効果:									
モンスターロア	1								
効果:									
効果:							1		
効果:									
ルキな頃十独駅で換えられていたろし	て捨て	こわていたさ	かの記憶がまった。	/ tri) Al	+	つ曲疫地フェ	フェ /= /のしっ	「大袖殿で過ごしている、明ろい性格で	

小さな頃大神殿で捨てられていたそして捨てられていた前の記憶がまったくない。今は神官となり豊穣神アエマを信仰して大神殿で過ごしている。明るい性格で うに可愛がられている。そして冒険者に憧れていつか記憶を探す旅にでたいと思っている。 えて自分のことを忘れてしまうことがある

な恋心が芽生え始めている

]ーダンス

アドバイスあと 0 回 2d6+3 筋力

2d6+4 器用

2d6+4 敏捷

2d6+6 知力

2d6+4 感知