

キャラクター名
セトクレアセア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
人形	
料理	
母の手	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メア	友情	3	①②③④⑤	
レナ	保護	1	①②③④⑤	
シェリー	執着	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全損している部位数分、攻撃判定の出目に+修正。
メインクラス		生存本能（異形存在）		オート			相手が命中判定で大成功していないなら、命中部位を任意に決定できる。
メインクラス		半獣半人（至極）		オート			変異3パーツ獲得。
メインクラス		直感（狂鬼）		オート			肉弾攻撃の攻撃判定の出目に+1。
サブクラス		仲間意識（庇う）		ダメージ	0	0-1	いつもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1、このパーツを使用した行動判定に大失敗してもパーツが破損しない。
頭		ウォークライ（よだれじた）		ジャッジ	1	0-1	妨害1+転倒
頭		獣の咆哮（くされじる）		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
頭		動物脳（よぶんなあたま）		オート			2
頭		代謝活性（うじむし）		オート			バトルパートにおいてターン終了もしくは戦闘終了時、破損しているこのパーツを修復することができる。
		手鏡（たからもの）		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1