キャラクター名: リスト=ローリエ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	始まりの剣を求めている（いた）		
経験点	40		銃で撃たれたことがある		
			未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	2	器用度	4			6	1
		敏捷度	4			6	1
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	9			16	2
心	11	知力	11	2		24 + 1	4
		精神力	10			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	3		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ		
メディテーション		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品		説明
頭	聖印	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

子供の頃、神になりたいと思っていた少女。
好奇心旺盛でどこにでもいって無茶する性格だった。
ある日、地震が起き崖の一部が崩れ中に遺跡があることを知る、
好奇心のまま中に入り、まだ稼働を続けていた魔動機に射抜かれてしまう。
偶然、同じく遺跡に気づき中に入った冒険者に助けられ一命を取り留める。
その時の恐怖心からか、後期心旺盛な性格は一変し大人しい少女になった。

昔みたいに一人で色々興味ある場所に行ってみたいけど、足がすくんで未だ叶わぬ夢である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リスト=ローリエ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x6	○□□○□□
保存食(一週間分)x3	○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
魔晶石[2]x2	○□□○□□
宿（スイート）	○□□○□□
遺跡情報の出し合い	○□□○□□
馬車出し合い	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 863 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10

名誉点 所持 0 /合計 10