キャラクター名: フェイト・グレイブ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔導師	性別	おなご	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	物心ついたときには一人だった		
経験点	4250		歌を褒められたことがない		
			長い船旅をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2	1		12	2
		敏捷度	7	7		23	3
体	2	筋力	6	2		10	1
		生命力	2	3		7	1
心	15	知力	9	5		29 + 1	5
		精神力	12	4		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	バード	2
コンジャラー	2	アルケミスト	1
フェアリーテイマー	2		
スカウト	4		
レンジャー	1		
セージ	4		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
ワードブレイク	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

もらる	
れじすたんす	
パラミス	
旋風	

名誉アイテム	点数
せんようか！	100

名誉点 所持 100 /合計 200

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	15円の鎧		1	0	2
盾	100円の盾		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア 発動体加工	1H	8		2d+ 0	10	0	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
運命モラルセット	○□□○□□
運命レジスタンスセット	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
緑Bx5	○□□○□□
5点石x8	○□□○□□

魔香草x10	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□

所持金 11330 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			
妖精魔法	2	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	宝石ケースwith宝石	
首	Pインジェクター	魔香水in
背中	ウェポンホルダー	
右手	知力指輪	
腰	ケミキット	
足		
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	知力指輪	

その他メモ

APP:10 SAN:15

「私は人ですよ？道具じゃないんです」
幸せな人生を目指すエルフ。
幸せの指標として、皆に認められる冒険者になりたいと踏んでいる。
でも幼げなところがあり、危なっかしい子。

「この子の命が尽きるとき、それが貴方が玉座から落ちる時だ」
旅の占い師は、そう王に告げた。
私は王の過ちによって産まれた一人の王女、と侍従には言われた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟