キャラクター名
ナニカ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		狂気の舞踏		オート			ドールの発狂している未練の数
頭		悪夢の電波		アクション	4		このマニューバが宣言されたカウントを1として数え始めて5カウント目の終了時、このパーツが損傷していなければ発動。全てのドールは発狂していない未練を1つ選び狂気点を1点加える。狂気の波長相当
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		神通力		アクション	2	0～2	対象はパーツを一つ選ぶ。そのパーツは損傷する。空間抉り相当
		------------------------------		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		無差別触手		アクション	3	0	同エリアにいる自分以外の全ての存在に1点のダメージ。無差別攻撃相当
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
		------------------------------		オート			
胴		名状しがたい奇形		オート			ターン終了時、全てのドールは任意の未練に狂気点を1点加える。狂気の造型相当
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		深淵の体		オート	2	1～2	妨害1。1ターン何度でも使用可。
		------------------------------		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1