キャラクター名

スレイヴ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		かた		アクション	4	自身	移動 1
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
		かばう		オート	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自信が受ける。1ターン何度でも使用可能。
		平気		オート			損傷したパーツもターン終了まで使用可能