

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

Character info table with columns: 種族 (ライカンスロープ), 生まれ (戦士), 冒険者Lv (7), 経験点 (1000), 種族特徴 (暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)), 性別, 年齢, 経歴.

Stat table with columns: 能力値 (器用度, 敏捷度, 筋力, 生命力, 知力, 精神力), A-F, 成長, 他修正, ボーナス, 技能 (ファイター, マギテック, レンジャー, エンハンサー), Lv.

Combat skills table with columns: 戦闘特技 (タフネス, 両手利き, 全力攻撃, 二刀流, 武器習熟A/ソード), 値 (2122p, 1B32p, 1B36p, 1B30p, 1B31p).

Practice table with columns: 練技/呪歌/騎芸/賦術.

Language table with columns: 言語 (交易共通語, 汎用蛮族語, 魔動機文明語, ライカンスロープ語), 会話, 読文.

Reputation table with columns: 名誉アイテム, 点数, 名譽点所持 (0) / 合計 (0).

Skills table with columns: 技能 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター), 基本レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ.

Armor and Shield table with columns: 鎧と盾 (鎧, 盾), 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点.

Weapons table with columns: 武器, 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, 3-12.

General equipment table with columns: 一般装備品, (消耗チェック).

Inventory table with columns: 所持金 (36200 G), 預金・借金.

Movement table with columns: 制限移動 (3 m), 通常移動 (19 m), 全力移動 (57 m), 回避 (2d+ 10), 防護点 (0), HP (61).

Magic skills table with columns: 魔法技能 (魔動機術), Lv. (1), 魔力 (2).

Resistance table with columns: 魔物知識/弱点 (2d+ 0/X), 先制力 (2d+ 0), 生命抵抗 (2d+ 11), 精神抵抗 (2d+ 10), MP (26).

Equipment table with columns: 装備品, 説明 (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 左手, 腰, 足, その他).

Equipment table with columns: 装備品, 説明.

Other memo table with columns: その他メモ, 自動失敗チェック (5-15).