キャラクター名: アーシア・セルゲン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:風]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	6	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1860		大失恋したことがある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	2		14	2
		敏捷度	10			15	2
体	12	筋力	4	1		17	2
		生命力	5	1		18	3
心	13	知力	11	3	3	30	5
		精神力	7	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	6		
スカウト	1		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 宝石x6 ○□□○□□
- 魔晶石(5点)x4 ○□□○□□
- 矢(12発) ○□□○□□
- 魔晶石(3点)x2 ○□□○□□
- フード付きポンチョ ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 魔香草 ○□□○□□
- 保存食(1週間分) ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 16209 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
47

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
妖精魔法	6	11			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳	宝石×2	
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	宝石ケース	宝石×4
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

リルドラケン生まれのナイトメア。その生まれゆえナイトメア特有の差別は受けずに育ったが、親はしつけに厳しかった。
そんな親のしつけの賜物か立派な淑女として成長し、毎日を穏やかに過ごしていた。そんなある日、同じ集落のリルドラケンに恋をする。
そのことを親に話すと「恋愛など早い」と大反対。それに反発し、告白するも相手からは体格差を理由に振られてしまう。
そのショックで家を飛び出し、当てもなくさまよう過程で剣の迷宮に迷い込んだりもしたが冒険者に助けられなんとか生還。
今は助けてくれた冒険者のように強く生きることを目標として冒険者をしている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟