キャラクター名
カリスタ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	22
種族	ドゥアン			**境遇**	没落
出自（効果）	闘士			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	10	14	6	9	20	10
ボーナス	6	3	4	2	3	6	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	4	6	2	3	7	3

HP	116
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アダマンチウムバグナウ	至近	0	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	6	0	7	9	13
スキル			7	6		8	13		
その他									
総計(右)			11	19	5	18	20	9	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
毒消し	
上等な衣服	
ハイMPポーション	
お弁当	

現在重量： 9		
最大重量： 22	所持金： 1631	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	武器	自身	—	1/シーン	
効果： ダメージロールに+[SL*2d]								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	—		
効果： 白兵攻撃のダメージに+筋力								
ウェポンルーラー	5	—	パッシブ		自身			
効果： 命中判定の達成値に+［SL+1］								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：格闘	1	—	パッシブ		自身		格闘	
効果： 命中判定に+1D								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果：								
ストロングスタイル	5	3	セット		自身			
効果： ラウンド終了までダメージに+[SLｄ]								
オートガード	3	—	パッシブ		自身			
効果： 物理防御に+6魔法防御に+3								
ソウルバスター	1	—	ダメージ直後		単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 攻撃された対象に受けた分のダメージと同じ分のHPロス								
モアタフネス	3		パッシブ		自身			
効果： 最大HPに+[SL*5]								
レジストエレメンタル	3		パッシブ		自身			
効果： 魔法防御に[SL*3]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御	
効果： 行動済みでもカバーが出来る								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動成功	SL/シーン	
効果： カバーの範囲を射程20ｍに変更								
フェイス：グランアイン	1				自身			
効果： 攻撃のダメージに+2								
トレーニング：精神	1							
効果： 精神基本値に+3								

かつて生き別れた兄弟のジェラルドを追ってギルド「アビシニアン」に乗り込んできた、ただの脳筋。戦闘スタイルに格闘を選んだのは「その方がスッキリするじゃん？」とのこと。
目的までに障害物があれば殴り抜いて真っ直ぐ突き進むタイプ。ただ頭が弱いことは自覚してるので相手の方が賢いと分かれば従う。
MP＝メシ・ポイントの大食漢。特に甘いものが大好き。

17/10/31 HP92/MP53/F4 毒3

キャラクター名：カリスタ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	クリン		自身	自動	1/シーン	
効果： ポーション類1つ使用可能								
マジックハーブ	2		アイテム		自身			
効果： ハイMP*2かMP*5入手								
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果： 物防+2魔防+1								
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果： スキルに対する精神リアクションに+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								