

キャラクター名 ジェローム・ボナパルト	プレイヤー名
------------------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	大成功
出自(効果)	英雄			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	20	6	14	6	8
ボーナス	3	4	6	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	7	2	6	3	2

HP	51
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	7	0	3	13	8
スキル	スペシャライズ、フェイス:グライアイン		5	7					
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			11	27					
総計(左)					7	5	3	13	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	2		
最大重量:	9	所持金:	800
		預金・借金:	

所持品	
MPパーション×2	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ:魔導銃	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+SL、ダメージ+SL								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 魔導銃を手に入れる								
ガンパード	4	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 魔導銃の攻撃力+SL×3、重量6、装備部位: 双に変更								
ファニング	3	5	メジャー	武器	効果参照	命中		
効果: 射程内のSL+1体の対象に射撃攻撃を行なう								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 交渉・説得の判定+1d								
フェイス:グライアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ダメージ+2								
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 警戒行動を行なえる。聞き耳を失敗しても気づかれない。								
スーパーセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 警戒行動+1d								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アルディオン大陸の中原の国ベルリールの將軍の息子。
親である將軍と共に魔人退治に向かい見事、魔人を退治したものの、
退治から帰ってきた頃には大崩壊が起きており、
魔人とかかわりがあったと言いがかりをつけられ、貴族たちによって国を追放される。

追放後さらに、先に倒した魔人の仲間から襲われ両親を失う。
もっと自分が強ければ・・・
自分も魔人に殺されると思われた時、自身の身体が光に包まれ、どこかへと飛ばされた。

鼻孔から親の、魔人たちの血の匂いが離れない・・・