ニキャラクター名======	─────── ┌ プレイヤー名 ────
-+v JJJ	
嵐澤二力	

ポジション	オートマトン	享年	17歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
	134
日常	
鏡台	

対象	種類	狂気点		狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	バトルパートで1ターン目のみ発狂の効果を無視
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。ターン終了までそのパーツを使用可
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用可
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1(自身がダメージ与えた際のみ)
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	妨害1(自身に対する攻撃判定のみ)
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動值+1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
		可愛い衣装		オート			たからもの