キャラクター名

デイジー・ロマーノ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
花園	お花畑。幸せで自由な記憶
鎖	鉄格子につながれた鎖。不自由な記憶

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	なし	自身	支援+2　射・砲のみ
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ｱﾝﾃﾞｯﾄｶﾞﾝ		アクション	3	1～2	射撃1+爆発+全体
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～2	射撃2+連撃+1
腕		対戦車ﾗｲﾌﾙ		アクション	4	1～3	射撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		バスケット		オート	なし	自身	たからもの（ポシェット）
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ﾀｰﾝ内の次ｶｳﾝﾄでﾏﾆｭｰﾊﾞｺｽﾄ-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		内緒話		オート	0	なし	BP開始終了時姉妹に対話判定
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃判定出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	攻撃判定出目+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定ダイス振り直し
				オート			
				オート			