キャラクター名: "旅の修行僧"サンゾウ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	3000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	6		26 + 2	4
		敏捷度	9	6		24	4
体	5	筋力	6	8		19	3
		生命力	6	7		18	3
心	12	知力	12	6		30	5
		精神力	8	7		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
プリースト/ライフォス	10		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔法拡大/数	IB39 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
超頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	17	17	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	18	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
五行山・釈迦如来掌 魔法の武器 パワーリストのオーダーメイド 威力+3 必要筋力3 専用化	2H	8	1	2d+ 19	9	18	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 18	0

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする
耳	聖印のイヤリング	
顔		
首	黄鉄鉱の首飾り	近接打撃攻撃を受けた場合、相手に1点の呪い属性の魔法ダメージを与える。
背中	サーマルマント	炎・水・氷属性のダメージ-1
右手	宗匠の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	韋駄天ブーツ	
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"旅の修行僧"サンゾウ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
必要経費	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アルケミストカード	○□□○□□
魔唱石	○□□○□□
魔唱石	○□□○□□
魔唱石	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
魔唱石	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
夜警の鳥像	○□□○□□
空間固定の棒	○□□○□□

所持金	預金・借金
1850 G	G

名誉アイテム	点数
パワーリスト専用化	50
ポイントガード専用化	50
女神のヴェール専用化	50
黄鉄鉱の首飾り専用化	50
二つ名"旅の修行僧"	400

名誉点 所持 0 /合計 600