キャラクター名
シェリー・ガードルド

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	15
種族	ネヴァーフ			**境遇**	正体
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	19	16	8	13	8	6
ボーナス	3	6	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正		1			1		
能力値	3	9	6	3	7	2	2

HP	60
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロストデビルズテイル	至近	-2	14	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	0	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	ネヴァフエプロン				1	5			-1
補助	族長の黄金					1			
装身具	ロストデビルズアイ：リンク		2		2			4	
能力値			9	0	6	0	2	13	8
スキル	アームズマスタリー：鞭1（命中10）、スペシャライズ：鞭4（命中4、対象4）、バタフライダンス1（回避10）		4	4					
その他	使い魔（命中2、回避2）、漆黒の星（命中1、行動1）		3		2			1	
総計(右)			16	23	12	8	2	18	7 m
総計(左)			18	9					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	3	2	12	+ 3 d
トラップ解除	9	1	2	12	+ 3 d
危険感知	7	3	2	12	+ 3 d
エネミー識別	3	8		11	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔：器用	小道具入れ【5/5】
使い魔：敏捷	：漆黒の星
使い魔：感知	：エリンディル西方トラベルガイド
火打ち石	：ロープ
野営道具	：チョーク
鍵と錠前	：筆記用具
キャップライト	ランチボックス【5/5】
毒消し	：フィッシュ＆チップス×5
聖水	ポーションホルダー【5/5】
ベルトポーチ	：MPポーション×3
異次元バッグ	：ハイHPポーション

現在重量：	14		
最大重量：	22	所持金：	5892
		預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：	【器用基本値】＋3。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中	-	
効果：	武器攻撃。「対象」が2体以上ならダメージ＋［SL×2］。							
アームズマスタリー：鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果：	武器攻撃の命中判定＋1D。							
サイドワインダー	★	5	マイナー	-	自身	自動	鞭	
効果：	武器攻撃のダメージ＋【器用】。							
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	使い魔SL個取得。							
スペシャライズ：鞭	4	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果：	武器攻撃の命中判定の達成値とダメージ＋SL。							
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動	-	
効果：	武器攻撃のダメージロール＋［（SL）D］。							
ガーディアン	★	-	DR直後	20m	単体	自動	1/シーン	
効果：	前提：使い魔。ダメージー［CL×5］、携帯している使い魔ひとつが使用不能になる。							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣/鞭	
効果：	「右手」と「左手」に装備している武器を「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。							
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果：	前提：シーフ。スキルの使用を宣言した時に使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定＋1D。							
サントスの穴	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイに所持金＋［（CL）D×100］G。サントスの頼みを断れない。							
センスエネミー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別に使用する能力値を【感知】に変更。							
ドルイドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【感知】判定の達成値＋［SL＋1］。							
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果：	情報収集を【幸運】判定＋1Dで行う。							

“聖都”ディアスロンドの大司教、ヴェルガド・ガードルドの子として生まれる。
父親は巨大犯罪組織の一部構成員と協力関係にあり、一年前に修行僧を謂れなき罪で投獄したことに反発を覚え出奔した。
現在は持ち前の頑健さとフットワークの軽さを活かし、エリンのあちこちで情報屋と雇われエクスプローラーを兼業しながら生活している。
仕事上で重視するのは他人からの信頼。その為には自分からも他人を信頼しなければならないが、職業柄それは一概には難しいのが悩みの種。

「いつか巡り会いたいよね。心置きなく背中を預けて戦えて、でも本気でケンカできるような。そんなパートナーと、そんな自分に」

【設定メモ】
左目が義眼。CL9で来訪者の技術を取り入れた高性能義眼を購入予定（《マシンリム》1、《サイバーアイ》1、《ハードワイヤード》1）。

【スキル取得メモ】
アースノウリッジ　「使用条件：アーシアン」のスキルを取得、使用できる。
アスレチック　登攀判定、跳躍判定＋1D。
エンラージリミット　携帯品の重量制限が［【筋力基本値】×2］になる。
トレーニング：筋力　【筋力基本値】＋3。
トレーニング：敏捷　【敏捷基本値】＋3。
トレーニング：感知　【感知基本値】＋3。
トレーニング：幸運　【幸運基本値】＋3。
バイタリティ　【最大HP】＋［CL］。
マシンリム　【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】＋1。

キャラクター名
シェリー・ガードルド

プレイヤー名

所持品			
：ハイMPポーション			
ウェポンケース【0/1】			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 警戒行動可能。聞き耳判定に失敗しても相手に気づかれない。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知判定＋1D。トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しない。								
アンチトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知判定、トラップ解除判定、危険感知判定の達成値＋1。作動させたトラップが要求する判定の達成値＋2。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除判定＋1D。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知判定＋1D。								
リサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【感知】で行う情報収集判定＋1D。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								