

キャラクター名
淡路 一也

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 9 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	16
精神	4	1	0			5	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	1r+1	3	5		
日本刀	白兵	1r+1	3	5		
二刀流	白兵	9r-1		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-LV(下限値7)								
マルチウェポン	2	3	メジャー	武器		〈白兵〉		
効果: 同じ技能で扱う武器二つの攻撃力を合計。達成値-[5-LV]する								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		〈白兵〉		
効果: 【精神】で判定								
コンバットシステム	3	3	メジャー			〈白兵〉		
効果: 判定ダイス+[LV+1]個								
一閃	1	2	メジャー	武器		〈白兵〉		
効果: 全力移動を行なった後に白兵攻撃を行う								
シャインブレード	7	6	マイナー	至近	自身		100	
効果: 所持している武器から一つ選択する、シーン中その武器の攻撃力+[LV+2]								
先手必勝	3		常時	至近	自身			
効果: 【行動値】+[LV×3]。侵蝕率でレベルアップしない、侵蝕率基本値+4								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身			
効果: 衝動判定ダイス+LV個、侵蝕率でレベルアップしない、侵蝕率基本値+5								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身			
効果: シーン中【精神】を使用した判定の達成値+[LV×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				