

キャラクター名
レミリア・ローズ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	500		家族に冒険者がいる(いた) 規律に厳しい環境で育った		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2		19	3
体	15	敏捷度	8	1		16+2	3
		筋力	6	4		25	4
心	8	生命力	6			21	3
		知力	5			13	2
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
武器習熟/フレイル	221 p		p
武器習熟II/フレイル	221 p		p
必殺攻撃	226 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェイルインパクト	1H	19	-1	2d+ 8	9	13	29										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□

魔晶石(3点)x3	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4590 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 10	6	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 8	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	小熊の爪
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
両親が両方冒険者の家庭に生まれたナイトメア。そのため両親はナイトメアに対して偏見もなく普通に育てられた。彼女が生まれてくるときのケガで母親は引退。それに合わせて父親も引退した。彼女の戦闘技術は父親仕込みらしい。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□⑤