キャラクター名

ネジ子

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
00 最終戦争	おそらくトラウマ
74 ゲーム	ゲーム大好きギークガール！

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
破璃子	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド	効果参照	自身	任意の未練に狂気点1を加える、対象マニューバのコストを0に。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートの攻撃マニューバ使用時、自身以外はラピッド、ジャッジマニューバ使用不可。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃が全体攻撃の効果を得る。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを1つラピッドで使用可能。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		通信カラテ		オート	なし	自身	最大行動値+1、カンフー相当
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ピアノ線		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃1、単分子繊維相当
腕		高速ハンドミキサー		アクション	3	0	白兵2、防御無効、ドリル相当
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		LSIゲーム		オート	なし	0	電池は切れている、昔流行ったテトリスとかできるやつ。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、攻撃の出目+1