

キャラクター名
バーム・クーヘン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別	女性	年齢	78
冒険者Lv	3	経歴	妖精と友達だった。		
経験点	0		商売を手伝ったことがある。 大切な人と生き別れている。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			20	3
	敏捷度	12			25	4
体	筋力	6			8	1
	生命力	12			14	2
心	知力	3			13	2
	精神力	17			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
武器習熟A/ソード	IB31	p
回避行動	IB29	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	4
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	9	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
カード赤A×3	○□□○□□
カード赤B×3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	5	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	25 m	75 m	2d+	9	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP			
2d+	0/X	2d+	0	5	2d+	7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
商人の家に生まれたが、自分に合わず逃げ出す。しかし纏る者もなかったので野垂れ死にそうに成っているところを商いをやっているフィーに救われる。フィーの商売を手伝って、商売の楽しさにも少しわかってきたところでフィーが突然居なくなる。トーテムと言うところに帰ると内容の置き紙が残されていたので、そのトーテムというものを探している。	○□□□⑤
グラランっぱい性格好奇心旺盛、楽観的、陽気な性格。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕