

キャラクター名  
ジョニー・J・ジュンジー

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	男	年齢	107
冒険者Lv	5	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	0		毒を飲んだ(食べた)ことがある 育ての親に拾われた		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	15		3	24	4
体	8	敏捷度	5			11	1
		筋力	7		4	19 + 2	3
心	6	生命力	9		2	19	3
		知力	3		2	11 + 2	2
		精神力	13		1	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
ライダー	3		

戦闘特技				
魔法誘導	IB32 p			p
魔法収束	IB39 p			p
魔法制御	IB32 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
騎獣強化	
チャージ	
HP強化	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 200 /合計 200	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	6	8

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 10	10	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔動バイクの騎獣契約スフィア	○□□○□□
スパイクチェーン	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
蒸留酒(瓶) x3	○□□○□□
エール(樽)	○□□○□□

保存食(1週間分) x4	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
弾丸(12発) x8	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
煙草x5	○□□○□□
所持金 4747	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ -2	8	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5/X	2d+	0	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品	説明
頭 マグスフィア(小)	
耳	
顔 サングラス	シャンデル製品。ちよいワルおやじの必須アイテム。
首 チェーン	シャンデル製品。ちよいワルおやじの必須アイテム。
背中 マグスフィア(大)	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 ガンベルト	弾丸を12発収納

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

<p>— その他メモ</p> <p>【背景】 ○○国(第1回セッションの舞台)の田舎にあった町工場(まちこうば)の元社員。町工場は近くの小国(○○国の同盟国)に最属にしてもらっていたが、その小国が蛮族に滅ぼされてしまったため、受注が大幅に減少してしまった。社長は189歳と高齢であったこともあり、新規提携先を探すことなく工場を畳んでしまった。社長は「まあ、これも時代の流れじゃよ……」と諦観したように呟っていたが、その寂しそうな横顔からは工場に対する未練を感じ取れた。</p> <p>ジョニーの同僚達は他の工場に転職していったが、ジョニーは良い機会なのでかつて諦めた冒険者に再挑戦することにした。81年前、5人の仲間と冒険者としてぶいぶい言わせていたのだが、蛮族の巧妙な罠で毒を盛られてしまい3人死亡、1人後遺症でパーティを解散したのだ。文字通り苦い過去だ。しかし冒険者を諦めたわけではない。町工場勤務で習得した魔動機の知識を使って今こそ返り咲くのだ。</p> <p>【旅の目標】</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p>
--	--