キャラクター名: セレス・ド・モリエ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	5510		かつて貴族だった		
			過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	1		16	2
		敏捷度	9	3		16	2
体	8	筋力	5	3		16 + 2	3
		生命力	10	3		21	3
心	9	知力	7	3		19	3
		精神力	9	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/騎士神ザイア	4		
セージ	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
かばう	224 p		p
魔力撃	227 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 333	/合計 333

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド			1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 5	10	7	20										
<“不死祓いの魔剣” シエラ >	1H両	15	＋2	2d+ 8	12	7	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
魔香草x5	○□□□○□□
救命草x2	○□□□○□□
壁伝いの吸盤	○□□□○□□
宿代	○□□□○□□
ランタン	○□□□○□□
辛饅頭	○□□□○□□

所持金: 14992 G

預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点	HP
2d+ 7	7	33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 7	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	怪力の腕輪	筋力＋2
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

元は某国の貧乏貴族の末娘。それなりに安定した生活を送っていたが、父が詐欺に引っかかり一家離散してしまう。
途方に暮れているセレスは知り合いの神官に冒険者になるのはどうかと助言をもらい冒険者になる事を決めた。
目標は金を集めて売却された自分たちの土地を買い戻す事、とりあえず蛮族を倒し続ければそのうち貯まるだろうと思っている。
一応騎士神ザイアのしんかんでもあるがかなり脳筋。
好きな言葉は封建制。嫌いな言葉は商人。
途中で生えた設定
曾祖父の代からザイアの神官戦士であり、弱者を守護する貴族であるという自負が冒険者を続ける原動力の一つになっている。
戦う者（騎士）こそが貴族と考えているフシがあり、ある種の人物との折り合いはかなり悪い。
割と好戦的で、あらゆる問題は暴力によって解決されると考えている（大切な物を守るには力がいるぐらいの感じ）
元々の領地であったウラメートル伯を自称中、最近の日課は市場を巡回してチンピラを締めあげる事

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟