

キャラクター名  
変異型 基本ちゃん

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点の振りなおし時、出目+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3を追加+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目全て+1、ターン・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		シュシュ		オート	なし	なし	たからもの、ピンクのかわいいシュシュ
頭		けもみみ		オート		1	(行動判定使用時、大失敗でも損傷しない)
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		ジェットノズル		ダメージ	(効)	自身	白兵 肉弾ダメージ+1 (自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。(重複不可)ターンに何度でも使用可)
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1