

キャラクター名
ハーディ=ベルン=ゼルディオス

プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	0				

技	0	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	0			0	0				
体	0	敏捷度	0			0	0				
		筋力	0			0	0				
心	0	生命力	0			0	0				
		知力	0			0	0				
		精神力	0			0	0				

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
※自分で出来る技とかあれこれ	○□□□⑤
[リアクター]	○□□□⑩
装備部位：顔	○□□□⑮
メギドの力を宿し、そこに記録された様々なデータを開示できるリアクターです。	○□□□⑳
また、それは空間事象の解析により目に見えぬモノも解析することが可能です。	○□□□㉕
それを通して様々なものを視ることで、あなたの探索を大きく手助けします。	○□□□㉑
○装備している間、公式エネミーに限り必ず魔物知識判定を成功させることが出来ます(弱点看破不可)。	○□□□㉕
○また、探索判定、見識判定、構造解析判定、薬品学判定、宝物鑑定判定、異感知判定、足跡追跡判定、魔物知識判定、病気知識判定、これら全ての達成値に常に+3することが出来ます。	○□□□㉑
○相手が透明状態であった場合、装備者に限りそのデメリットを無視して攻撃することが出来ます。	○□□□㉕