

キャラクター名  
アタリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容
#コンパス	
マスター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ボイドール	信頼	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		4 ①②③④⑤		
		4 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート			諦めない、決めたから
ポジション		守るって言ったろ？		ダメージ	0	0-1	庇う
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		2600		オート			白兵出目+1
頭		お助けキャラだぜ		オート			同カウント対象時出目+1ダメ+1
頭		64GB		オート			1
頭		32GB		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		フルーク		アクション	3	0	白兵4 出目+1
腕		3Dには負けねえ		オート			破壊時宣言2
腕		デバイス		オート			1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		全天		ダメージ	1	自身	防御2
胴		コントローラー		オート			大事なゲーム機！
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1