

キャラクター名
桜河 栄進

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	汚れ仕事	邂逅	好敵手：坂月那岐

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	1r-1	3	5		
[散桜]	白兵	9r-1		6		C値8 +DB
[散桜] 100	白兵	14r-1		8		C値7 +DB
[桜爛閃華]	白兵	9r-1		48+8d		C値7 +DB

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	
ウェポンケース	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス：戦闘用人格P		N		
初代	P 憧憬	N 不安		
坂月那岐	P 感服	N 嫉妬		
支部長	P 感服	N 不安		
緒方レミ	P	N		
しろう	P 親近感	N 食傷		
デュアルカラムティ	P 好奇心	N 敵愾心		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト No	2	2						
効果：	C値-Lv							
かまいたち	1	2	Ma	視界		白兵		
効果：	射程を視界に 攻撃力-5							
急所狙い	3	2	Ma			白兵		
効果：	攻撃力+ [Lv*2]							
コントロールソート	1	2	Ma			白兵		
効果：	[白兵]を[精神]で判定							
コンバットシステム	3	3	Ma/R			白兵		
効果：	判定ダイス+ [Lv+1] 個							
マシラのごとく	3	5	Ma		単体	シンド	80	
効果：	攻撃力+ [Lv*10] 判定ダイス-5							
戦神の祝福	3	20	Ma			白兵	120	
効果：	攻撃力+ [Lv+4] D							
軽功	★							
効果：	凄まじく身軽							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

剣術の名門でありUGNの武術顧問の1つ、桜河家の跡取り
UGNチルドレンとして、幼い頃から桜河流剣術を修行してきた。
ある、奥義を会得した際に、自分の中にもう一つの人格が生まれた
その人格の主は、初代桜河家当主であった
栄進の性格は、真っ直ぐで几帳面。初代は飄々としたいい加減な性格で、人を斬り殺すのが大好き
しかし、初代の剣術の腕は凄まじく、栄進の技を「子どものチャンバラ」と評すレベル
そんな初代も栄進の体では技を出しづららしい

割りりと自由に人格を入れ替えるので、栄進はそれをやめさせようと必死
ゼノスの坂月那岐に対抗心を燃やしている