キャラクター名

ネメシス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			最大行動値１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援２、自身には不可
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃２
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃２+連撃１
腕		アフリカ投げナイフ		オート	3	0～2	白兵1+切断か白兵1+転倒
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		庇わせる		ダメージ	2	0～1	自身が受けたﾀﾞﾒｰｼﾞを味方が受ける（1ﾀｰﾝ中何度でも可）
胴		しんぞう		オート			最大行動値１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		アーマースキン		ダメージ	0		防御1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		狂気の重圧		オート		舞台	攻撃の命中時、全存在の行動値を1減少させる