キャラクター名

サヴァント:バーサーカー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		超知覚領域		オート		自身	全ての攻撃判定出目+1。妨害、転倒、移動を無効化してよい。このパーツを所持する手駒は1シナリオに1体までとする。
頭		緊急転移		ラピッド	3	自身	1ターンに何度でも使用可。ダイスロールの結果に応じて配置を変更
頭		覚醒領域		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
腕		止まらぬ痙攣		オート	2	0	支援1
腕		ESP暴走(火炎放射器相当)		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート			1
胴		ESP障壁		ダメージ	1	0〜1	防御1　1ターンに何度でも使用可
胴		ベクトル偏向膜		オート		自身	爆発無効。攻撃大失敗時手駒に与えるダメージ2倍。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1