

キャラクター名
ヒラタ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	7		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN	
コネ: FH	
コネ: 裏社会	
コネ: 要人への貸し	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 古代種P		N		
家族	P 遺志	N 悔悟		
友人	P 庇護	N 疎外感		
ハーメルン	P 好奇心	N 脅威		
天都・紗絵	P 親近感	N 疎外感		
ベルトルト	P 庇護	N 不安		
有馬・有希	P 同情	N 無関心		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
扇動の香り	5	5	セットアップ	視界	単体	-		
効果:	ラウンド中、対象への攻撃時+LvD							
戦乙女の導き	3	2	メジャー	視界	単体	<RC>		
効果:	次のメジャー+LvD、攻撃力+5							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	<RC>	80	
効果:	次のメジャーC-1(下限6)、+[Lv*2]D							
さらなる力	1	5	メジャー	視界	単体	20	80	
効果:	行動済みの対象を未行動に。 1/ラウンド							
オーバードーズ	2	4	メ/リ		-	-	100	
効果:	組み合わせたエフェクト+2Lv Lv/シナリオ							
ナーブジャック	1	4D10	オート	視界	単体	<RC>	120	
効果:	<意志>対決。勝利時、メジャーアクションを1回行わせる。回数制限系不可。							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	-		
効果:	判定ダイスを一つ10に変更。 1/判定 Lv/シナリオ							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	-	100	
効果:	Dロール直前、ダメージ[Lv+1]D 1/ラウンド							
拡散する世界	1	10	オート	視界	単体	-	100	
効果:	メジャー時宣言、シーン(選択)・視界に変更、HP20消費。 1/シナリオ							
フラットシフト	1	0	メ/リ	-	-	-	D	
効果:	組み合わせた判定の侵食0に。 1/シナリオ							
メモリー	★							
効果:	今は亡き妻							
竹馬の友	★							
効果:								
猫の道	★							
効果:								

