

キャラクター名
キョウ・フォニア

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-2000				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	3		20	3
体	1	敏捷度	6	5		24 + 1	4
		筋力	4	5		10	1
心	11	生命力	12	4		17	2
		知力	2	5		18 + 1	3
		精神力	14	2		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	5		
レンジャー	1		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
回避行動	218p		p
連続賦術	1B32p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
Bメイル	
Vウェポン	
Pミスト	
Cファンク	
Iブースト	

名誉アイテム	点数
アルケミーキット専用化	50

名誉点 所持 100 /合計 150

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	9	6
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	アラミドコート	筋力	回避力	防護点
盾		5	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 8	9	6	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
緑カードA x15	○□□○□□
赤カードA x15	○□□○□□
緑カードS x2	○□□○□□

赤カードS x2	○□□○□□
指輪(知力) x2	○□□○□□
指輪(敏捷) x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1750 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 10	3	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 7	2d+ 9	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指輪(敏捷)	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 指輪(知力)	

— その他メモ —

自分もあっちこっち旅してきたけれど、こんなところは初めてだな～。
 なんか、自分「英雄」らしいけど……そんな大したものじゃないぞ？
 けど、スカウトにはそれなりに自信があるから、力になるさ～！
 ……え、運？ な、なんくるないさー！

「暗兵、キョウ・フォニアだぞ！ 腕力には期待しないでほしいさ～。でも異とかなら任せてほしいぞ！」

解説
 本編終了後のキョウ。
 運命に決着済みであり、ある種グラランらしさが戻りつつある。

自動失敗チェック
 ○□□□⑤
 ○□□□⑩
 ○□□□⑮
 ○□□□⑳
 ○□□□㉕
 ○□□□㉙
 ○□□□㉚