

キャラクター名
作成中

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	43	%
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	0	1	1			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
槍	白兵	4r	3	LV+7		
バックラー	白兵	4r	2			
呪われし蜘蛛騎士		0				1+2+3+4+5 コスト15
刺突	白兵	9r+1		10		《呪われし蜘蛛騎士》効果中使用可。C値8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
蛇王の外套		7			原初の青:斥力跳躍を取得、侵蝕基本値+8

所持品	
思い出の一品	
コネ:UGN幹部	
コネ:情報屋	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
遺産継承者:蛇王の外套	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身			
効果: 《完全獣化》と組み合わせて使用する、効果中でも通常通りアイテムを扱うことができる								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身			
効果: 槍を作成し装備								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身			
効果: シーン中、エフェクトを使用して判定するあらゆる達成値+LV								
原初の青:斥力跳躍	1	2	マイナー	至近	自身			
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離+[LV×2]m								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身			
効果: 【肉体】能力値使用のダイスを+[LV+2]個								
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身			
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可、装甲値+[LV×10]、この装甲値は他の防具と重複する								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					シンドローム
効果: C値-LV(下限値7)								
獣の力	1	2	メジャー	武器				〈白兵〉
効果: 攻撃力+[LV×2]								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身			
効果: 衝動判定ダイス+LV個、侵蝕率でレベルアップしない、侵蝕率基本値+5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								