

キャラクター名 リア = バッハマン プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	1860		両親に愛されて育った 異種族を怖がっている (いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	9	2	29 + 2	5				
体	7	敏捷度	9	5		21	3	スカウト	8		
		筋力	9	10		26	4	レンジャー	1		
心	7	生命力	8	5		20	3	セージ	1		
		知力	6			13	2	エンハンサー	9		
		精神力	5	3		15	2	アルケミスト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		カウンター	2120p		p
		トレジャーハント	2120p		p
		ファストアクション	2123p		p
		両手利き	223 p		p
		武器習熟/格闘	221 p		p
		二刀流	221 p		p
		命中強化	2124p		p
		インファイト	3145p		p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
ファイアブレス	
ジャイアントアーム	ジャイアントアーム
ストロングブラッド	
メディテーション	
ラビットイヤー	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	9	14	12	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グруппラー	合計値	12	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 15	12	14	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 14	12	14	5										
投げ	2H	0		2d+ 15	12	14	0										
パワーアングル	1H	10	-1	2d+ 14	9	14	15										
パワーリスト	1H	5		2d+ 15	9	14	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 12	5	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 11	2d+ 12	2d+ 12	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 <u>ウサギのピアス</u>	聞き耳判定+2
顔	
首 <u>ポーションインジェクター</u>	仕込んだポーションを補助動作で使用可
背中 <u>迷彩ローブ</u>	隠密、尾行に+2
右手 <u>宗匠の腕輪</u>	
腰 <u>ブラックベルト</u>	防護+1
足 <u>サイレントシューズ</u>	隠密+2
その他	

装備品	説明
左手 <u>信念のリング</u>	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗チェック
ウィーバー (織り子) : 簡単な機械を使って布を織りだし。また簡単な仕立て作業を行います (5)	□□□□⑤
メーソン (石工) : 建築資材から彫刻まで、石材の加工をおこなう (5)	□□□□⑩
◆◆◆旅立ちの理由	□□□□⑮
海と山に囲まれた田舎の村で生まれ育った。	□□□□⑳
あるとき、村に冒険者が訪れた。村に冒険者が来ることなどほとんどないためリアはその冒険者からいろんな場所の話聞いてとても楽しんだ。	□□□□㉑
冒険者は笑うリアをみて「そんなに興味があるなら一緒に冒険者になってみないかい?」と誘われるのだった	□□□□㉒
リアがその夜悩んでいると村が突然の蛮族の襲撃を受ける	□□□□㉓
冒険者はその蛮族を倒してくれた。けれどリアは仲良く話した冒険者がナイトメアと知ってしまい、「大丈夫?」と声をかけてくれたのにもかかわらず怯えてしまった	□□□□㉔
	□□□□㉕

