

キャラクター名  
アオバ=クロノス

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	まだ恋をしたことがない		
<b>経験点</b>	500		毒を飲んだことがある 魔物を倒したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>器用度</b>	10			16	2
<b>敏捷度</b>	11			17	2
<b>筋力</b>	6			12	2
<b>生命力</b>	8			14	2
<b>知力</b>	7			16	2
<b>精神力</b>	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

戦闘特技		
魔法拡大/数	226	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グlicherweise	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要ランク		筋力		回避力		防護点		
鎧											
盾											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											
回避技能									合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□

宝石x2	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
所持金	373	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	17 <sub>m</sub>	51 <sub>m</sub>	2d+ 0	0	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー
背中	
右手	腕輪 (宝石ケース)
腰	聖印 (シーン) 育てられた教会からお守りにもらった。
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ プリースト (シーン) (予定) 一般技能 コック5 凡庸蛮族語を覚えたのは、「蛮族と仲良くできないか」と考えていた時期があったから。 神聖魔法は練習中で、あと少しで使えるようになる予定。  ザルツ地方の生まれだが、母親は東洋系の国出身。  彼女は田舎にすむ妖精使いの一家のもとで生まれた。 母親は早くに亡くしたが、父親に愛され、兄のアカツキと一緒に平凡な毎日を過ごしていた。 しかし、ある日父親が魔物に襲われる。 無我夢中で未熟な力を駆使して「魔物を倒した」ものの、父親は死亡。	<b>自動失敗チェック</b> <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㊲ <input type="checkbox"/> □□□□㊳
---	---