

キャラクター名  
リップルラップル

プレイヤー名

|        |       |     |         |
|--------|-------|-----|---------|
| ポジション  | ホリック  | 享年  | 13 (63) |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 絶望      |
| サブクラス  | タナトス  | 寵愛点 | 144     |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 3   | 2  | 5  |
| 変異  | 0   | 1  | 1  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

| 記憶のカケラ | 内容   |
|--------|--|
| 最終戦争   | 寛いでいる、言い争う声が聞こえ、すべて無価値と思う。銃を持った狂人現る  |
| 金欲     | ドール工場の工場長、沢山お金を得ても満足しない、常に情報を確認している  |
| 血の宴    | 四肢を撃たれた。男たち仲間割れ、死んだら武器に  |
| 手紙     | 野球が好きだった、友達もいたが手紙が来て工場就任   |
| 名前     | リラだった気がするけど本当かねえ   |
| 惨劇の夜   | 胸の当たった瞬間、本当は友人は言はなくてもよかった。大事な日は、小でなからな一つの殺人事件の記録。あの夜、行かせたいとする友人を私は、なによりも、それが悔しかったと感じる自分が憎かった |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| アシス   | 保護 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| クルワズ  | 独占 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| マイ    | 期待 | 1 ①②③④⑤ |                   |
| NC    | 憐憫 | 1 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 0 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |                          |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                       |
| ポジション  |    | 衝動      |    | オート   |     | 自身  | コストを狂気点1に変える             |
| ポジション  |    | 号令      |    | ラピッド  | 2   |     | 舞台にいる姉妹全員が攻撃マニューバをラビット使用 |
| ポジション  |    | 狂気の果て   |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 狂気-1、同じエリアの姉妹に狂気+1       |
| ポジション  |    | 業怒      |    | オート   |     | 自身  | ダメージ+2 狂気点1追加            |
| メインクラス |    | 最高の戦友   |    | ラピッド  | 1   | 自身  | 白兵or射撃効果パーツ1回復           |
| メインクラス |    | 死の手     |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 攻撃マニューバをラビット時使用          |
| メインクラス |    | 銃神      |    | オート   |     | 自身  | 射撃攻撃出目+1                 |
| サブクラス  |    | 必中      |    | オート   |     | 自身  | 6でた時、任意の箇所にダメージ          |
| サブクラス  |    | 死神      |    | オート   |     | 自身  | 白兵攻撃出目+1                 |
|        |    | 怪力      |    | オート   |     | 自身  | 白兵、肉弾ダメ+1                |
|        |    | 足掻く     |    | オート   |     | 自身  | 狂気点振りなおす際、出目+1           |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2                        |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1                        |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   |     | 自身  | 1                        |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                   |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                   |
| 腕      |    | 釘バット    |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃1+爆発 (ミズノ製)          |
| 腕      |    | 対戦車ライフル |    | アクション | 4   | 1~3 | 射撃攻撃5                    |
| 腕      |    | 大鋏      |    | アクション | 3   | 0   | 白兵攻撃2+切断-2               |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                     |
| 腕      |    | スコープ    |    | ジャッジ  | 0   | 自身  | 支援 2                     |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                     |
| 腕      |    | ガントレット  |    | オート   |     | 自身  | 常時防御1 腕白肉ダメ+1            |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うアクション1つのコスト-1    |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                          |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                          |
| 胴      |    | スチールボーン |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1+切断無効                 |