キャラクター名

朧（オボロ）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
料理	
尾行者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	0	自身	行動判定に出目+1
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	ダメージの付属効果無効・何度でも
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1・何度でも
サブクラス		庇う		ダメージ		0〜1	対象のダメージを肩代わり・何度でも
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾1・相手パーツ損傷時はらわた回復
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		たからもの		オート			写真
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1