キャラクター名: トーマス＝シュヴェーレン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	300		父親が旅に出てる		
			忘れられない恐怖体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20 + 1	3
		敏捷度	5			14	2
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	6			13	2
心	5	知力	9			14	2
		精神力	3			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
コンジャラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 8	10	8	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	閃き眼鏡	見識判定と探索判定+1
首		
背中		
右手	魔法の発動体	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	勇者の証：技	能力値の成長をある程度操作する

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

一般技能
アーマラー Lv.1
マーチャント Lv.1

今でも「忘れられない恐怖を体験したことがある」。昔、俺は「魔物に襲われたことがあった」。そのときは心友が救ってくれて事なきを得たが、迫り来る魔物を見ると今でも肝が冷える思いをする。あの時ほど「父親が旅に出ている」ことを不安に思ったことはなかっただろう・・・。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トーマス＝シュヴェーレン

プレイヤー名

一般装備品

(消耗チェック)

【生活用品】
- 冒険者セット
- 着替えセット
- テント
- 調理道具セット
- 食器セット
- スカウトツール
- 熊の爪

【消耗品】
- 保存食(一週間分)
- 矢x10
- 鏑矢x2
- ヒーリングポーションx6
- アウェイクポーションx3
- 救命草x5
- 魔晶石(3点)x5
- 巧みの指輪x6

所持金 688 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 32 /合計 32