キャラクター名: レツト＝ココノエ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	55
冒険者Lv	2	経歴	(5,5,6)→異性の家族がいない		
経験点	0		(1,3,1)→大怪我をしたことがある		
			(4,6,2)→自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	13			17	2
		敏捷度	6			10	1
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	10			17	2
心	9	知力	4			13	2
		精神力	15			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	2	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	+5
盾	ラウンドシールド		8	0	+1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス この武器は「1H両」。両手持ちをすると威力とかが上がるけど盾とかを持てない。	1H両	15	1	2d+ 0	12	0	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 15 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品		説明
頭	帽子	テンガロンハット。店長とおそろい。
耳		
顔		
首	首飾り	「熊の爪」を模したもの。店長とおs（ｒｙ
背中	聖印（グレンダール）	神聖魔法が使えるようになる
右手		
腰	ベルト	「ブラックベルト」のパチモノ。店ちょ（ｒｙ
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

設定・・・
元々捨て子であり、シングルファーザーに拾われた。だから「異性の家族がいない。」
そこでは鍛冶師の家柄だったので鍛冶師になったのだが、その作業中に「大怪我をした」。
そしてその病室の窓から「自分にそっくりな人物」を目撃、更にその人は
冒険者の宿の店長だった！そして一転、店長を目指し冒険者となったのであった。
ちなみに怪我は現在は治ってるのだが、トラウマとなり今は鍛冶の仕事はしていない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟