キャラクター名: アルビノ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	派手な見栄えを張っている（張っていた）		
経験点	430		妖精と友達だった		
			監禁された事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	6	1		14 + 1	2
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	4	1		12	2
心	13	知力	5			18	3
		精神力	2	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラミス		
怒涛の攻陣 I		
軍師の知略		
怒涛の攻陣 II		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

私は特別、神に選ばれた存在、祝福されるべき人物。

えぇ、そんな風に自分を思っていた時期も私にはありました。
今思えば、全く馬鹿なことですけどね。

なんでも出来る、できなきゃおかしい、だって特別だから。

そんな思考で、数々の無茶をして、周りの人を振り回して。
大見栄切って、結局ダメで、人のせいにして……
……うん、私のこととはいえ酷いですねこれ。
はぁ、時空を超える魔法が使えたら、一発殴りに行ってるところですよ……

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルビノ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- マテリアルカード緑Bx4 ○□□○□□
- マテリアルカード緑A ○□□○□□
- ○□□○□□
- 保存食@2 ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- 魔香草x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 宿代 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 魔化された樫の枝 ○□□○□□
- 虎目石の鋲（小） ○□□○□□
- 虎目石の金鋲（小） ○□□○□□

○□□○□□ ×多数

所持金 930 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 40 /合計 40