キャラクター名: ベリル

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	8
冒険者Lv	2	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	0		同じ夢を何度も見ている		
			異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5			10	1
		敏捷度	2			7	1
体	8	筋力	1			9	1
		生命力	7			15	2
心	9	知力	13			22	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法収束	227 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宝石	○□□○□□
ポンチョ	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔晶石（4点）	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
宝石のはまった短剣	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 681 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ポンチョ	
右手	
腰	
足	
その他 宝石	

装備品	説明
左手	

その他メモ

僕が皮肉屋だって？　そんなことないさ、ちょっと正直者なだけだよ。
まったく失礼な人だなぁ、キミは！

学者の両親とともに冒険者の集う宿場町で育った。
蛮族という「隣人」と暮らしていくための知恵に興味をもち
蛮族や魔物について学ぶ道を志すが、
好奇心で街を出てた際に魔物に襲われ、以降、魔物に近付くのがちょっと怖い。

冒険者の集う街で育ったせいが、昔から夢で見たことのない景色を見ており
その景色を実際に見たい、という気持ちから冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟