

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自(効果)	狩人			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	22	6	13	9	9
ボーナス	4	3	7	2	4	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	5	8	2	6	4	3

HP	60
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具			1					
能力値			5	0	8	0	4	14	9
スキル					2				
その他									
総計(右)			5	12					
総計(左)					11	14	4	16	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
□ケット[アクセサリ]	
HPポーション	
MPポーション*4	
リムーヴポーション	
祈りの石	
応急草	

現在重量:	12	所持金:	842	預金・借金:	
最大重量:	12				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
ピアシングストライク	2	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が、「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了となる。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用。回避判定の達成値+[SL+2]								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 対象の【精神】と対決。達成値に+[SL*2]。成功すると相手に[逆上]付与								
ジャストディフェンス	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 回避判定の直後に使用可能。回避判定達成値+2。								
	1							
効果:								
ジャッジメント	1	-	戦闘前	視界	場面(視界)	自動成功		
効果: 自分以外の【行動値】+2								
ラピディティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【敏捷】判定+2								
	1							
効果:								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+1D。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー一個取得。								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加。武器攻撃のダメージに+【敏捷】								

没落貴族の末裔
以前の栄光を取り戻すため、旅を続けている
生きるために狩人を生業としている

