キャラクター名
ドゥモンデルス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	50
種族	エルダナーン			**境遇**	傷病
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	9	10	7
ボーナス	2	2	3	5	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	5	4	3

HP	26
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	3	6	4	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPポーション2個	
ハイMPポ-ション2個	
乗用馬	

現在重量： 5		
最大重量： 7	所持金： 890	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1D								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 2D+10　火属性魔法ダメージ								
エフィシエント	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果 :ダイスで求めるスキル・パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果にSL×2								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： セットアップでエネミー識別を行う								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 歴史・人物・過去にあった出来事についての知力判定に+1D								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

中級貴族の家庭の生まれ。森の清流と呼ばれた父の薫陶篤い誠実なエルダナーンの青年。
幼少のころに大病を患い、その療養のために部屋にいることが多かったので魔道書や学術書を読み耽った。
その甲斐もあって、病気が小康状態になった後に通った学院では炎の賢者と呼ばれていた。
病気がおさまったのは精霊と約束を交わしたためであり、その約束を果たすために冒険者となって旅にでる。

魔術研究のために師事した先での兄弟子ビトゥーラと親交を深める。
それはビトゥーラが病弱なドゥモンデルスを気遣い、兄弟子として親切に接し、
ドゥモンデルスもまた無垢な気持ちでビトゥーラを敬い、互いに絆という玉を磨いた結果であった
しかしある時から、ビトゥーラは功を焦りはじめる。ビトゥーラをなだめようとするがうまくいかず、彼は出奔してしまう
その後偶然の再会を果たすが、ビトゥーラは狂気に陥っており、一瞬ビトゥーラは光をとり戻し迷いを打ち明けるが彼を助けることはできなかった
彼の研究書を見晴らしの良い丘に埋め、墓標を立てた
ドゥモンデルスは胸中に悔恨と自分への戒めを抱き、一陣の風に吹かれていた

1470G
ハイMPポーション2個　600G
MPポーション2個　100G
ポーションホルダー　150G
マント　100G
乗用馬　500G
冒険者セット　10G
合計　1460G