キャラクター名: ベルタ・N・ドッペルバウナー（自称）

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女（自称）	年齢	57（自称）
冒険者Lv	6	経歴	大切な約束をしている		
経験点	0		役に立たない知識を持っている		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5		2	24	4
		敏捷度	1		4	22 + 2	4
体	7	筋力	8		2	17 + 2	3
		生命力	5			12	2
心	3	知力	8		3	14	2
		精神力	8		1	12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
マギテック	1		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/絡み	IB31 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェイン&ウェイト	1H投	9		2d+ 10	11	10	19										
チェイン&ウェイト	1H投	9		2d+ 10	11	10	19										
パンチ	1H	0		2d+ 10	11	9	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 12

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品のロールに+1
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ

【背景】
とある小国の工作員であり○○国（第1回セッションに応じて決める）に潜入していた。小国にとって重大な情報を得ていたのだが、報告する前にその小国は蛮族に滅ぼされてしまった。故郷を滅ぼした蛮族の目的の一つは恐らくベルタが持っている情報だろう。この情報が蛮族に知られれば被害は故郷だけでは済まないかもしれない。ベルタは別人に変装して○○国の城下町に潜み、何も知らない冒険者を仲間にして保身と復讐を図ることにしたのだ。

【目的】
・蛮族から情報を守る。
・故郷を滅ぼした蛮族を殺す。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベルタ・N・ドッペルバウナー（自称）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
B級カード（緑）x10	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□
保存食（1週間分）x5	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
マジックコスメ	○□□○□□
真っ平らの手鏡	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）	○□□○□□

名誉アイテム	点数
専用スカウト用ツール	50
多機能ブラックベルト	20

所持金 890 G

預金・借金 G

名誉点 所持 130 /合計 200