キャラクター名
イマノツルギ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	11
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	???
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	英雄			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	23	18	29	9
ボーナス	3	3	3	7	6	9	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	10	9	10	4

HP	83
MP	130
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェムロッド	至近	-1	1					
左手									
頭部	ジェムサークレット					2	1		
胴部	ジェムローブ					7	2		
補助	ジェムリング						1		
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			3	0	3	0	10	12	8
スキル									
その他								4	
総計(右)			2	1	3	9	14	16	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ハイMPポーション	
EXHMPポーション	
リビルドの書	
虹の輝き	
月光の種	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
蘇生薬	
万能薬×4	
強心丹	
EXMPポーション	

現在重量： 27		
最大重量： 28	所持金： 80650	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術判定に+1D、ダメージは2D+5風。								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 風属性魔法攻撃のダメージに+SL×4。								
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	-		
効果： 対象の判定の達成値に-SL×3。すなわち9。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	-		
効果： 最早何を言わずとも理解できるだろう。								
マジックフォージ	3	3	dr直前	-	自身	-		
効果： 上に同じである。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果： はたまた上に同じである。								
マジックスピナー壱	★	-	イニシアチブ	-	自身	-		
効果： フェイト1点消費。マジックフォージの使用回数に+1。								
マジックスピナー弐	★	-	フリー	-	効果参照	-		
効果： フェイト1点消費。自身の魔法攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1D。								
マジックスピナー参	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： フェイトを消費して魔法攻撃のdrのダイスを増やす際、そのダイスの個数に×2する。								
エンサイクロペディア	★		セットアップ					
効果： 皆大好きエンクロ三兄弟。								
コンコーダンス	★		パッシブ					
効果： もう効果説明の意味を成していないが、								
トゥールスサイト	★		パッシブ					
効果： あまり無闇にツッコんではいけない。								
コンセントレイション	★		パッシブ					
効果： ここでようやく登場コンセントレイション先輩。強い(確信)								

45+11D　13+4D
↓
45+23D
↓
155+23D
□□□□□□どうしてこうなった?

キャラクター名
イマノツルギ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チャージマジック	★	-	クリンナップ	-	自身	-		
効果：	□□□こんなスキルがあって良いのだろうか。リゼントメントの使用回数に+1。							
マジックエッジ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	強い。マジックフォージの効果に+SL×3Dする。							
マスターマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	塵も積もれば山となる。魔法攻撃ダメに+SL×5。							
テンペスト	★	12	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	エアリアルスラッシュの存在意義をかっさらっていったスキル。魔術判定に+1D、ダメージは2D+20風。							
学習:精神	1							
効果：								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別の判定に+1Dする。							
バイタリティ	1							
効果：	HP+CL							
フェイス:ダグデモア	1							
効果：								
トレーニング:知力	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
アイテムマスタリー	1							
効果：	計算済							
エンラージリミット	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								