

キャラクター名 9

プレイヤー名

<b>ポジション</b>	ジャンク	<b>享年</b>	17
<b>メインクラス</b>	バロック	<b>暗示</b>	陥穽
<b>サブクラス</b>	□マネスク	<b>寵愛点</b>	0

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	10

記憶のカケラ	内容
日常	
葬儀	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	0	0	0
<b>変異</b>	2	1	3
<b>改造</b>	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	姉妹移動時に使用可 移動1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉体攻撃出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵ダメ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3追加取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾2+連撃1
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾1+転倒
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ防御1 白兵、肉弾ダメ+1
腕		小さなアンデッド		オート			たいやき
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1