キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	7800				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	12		28	4
		敏捷度	4	7		18	3
体	10	筋力	10	17		37	6
		生命力	4	9		23	3
心	4	知力	4	29		37	6
		精神力	7	6		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト	13		
マギテック	6		
エンハンサー	6		
ライダー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
魔力撃	227 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2174 /合計 2174

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	16	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 284475 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
107

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	19			
魔動機術	6	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

追加経験点 ：120000点（+生まれ3000点）
成長回数 ：80回（「29 17 12 9 7 6」を割り振る予定）
名誉点 ：2000点
所持金 ：240000ガメル
レベル制限 ：最低１つは13レベルの技能を取ること
追加経験点 ８１５０
追加名誉点 １７４
追加ガメル ４３２７５
追加成長 ５回

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟