キャラクター名: 八場 茨木

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	580		溺れたことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	10	2		22 + 2	4
体	7	筋力	7			14 + 2	2
		生命力	9			16	2
心	4	知力	7			11	1
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

遠隔指示		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	7	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	6	0										
パンチ	1H	0		2d+ 6	12	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 5	12	6	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力腕輪	

その他メモ

とある格闘漫画を読んでそれの影響を受けちゃったアイタタな女子。
「水面を走れる！」と漫画にあったので湖でトライしてみたところ溺れ、アイリーンさんに助けられた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
八場 茨木

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

エール ○□□○□□

名誉アイテム	点数

所持金 7529 G

預金・借金 G

名誉点 所持 13 /合計 13