キャラクター名

メルル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	22

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
24　宝物	大切な宝物。あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったろう？きっと今持っている「たからもの」に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
35　故郷	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。
故郷	「この地図、どこで手に入れたんだっけ？…そう、かつて、生まれ育った街だ。なんせ、この地図のお宝の在処を君たちは知っている。君たちはその街に住んでいた。しかし、どんなところだろうか、かつての思い出を胸に秘め、君たちはお宝を始める。」

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリウム	独占	3	①②③④⑤	
J	対抗	3	①②③④⑤	
aru	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が＋1される。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目−1、コスト−1。（最低1）
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋1.
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし		このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		棺桶		オート	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		アンデッドの子兎		オート			たからもの。かわいい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1